

Juego tipo "tabú"

Instrucciones:

Colocar todas las tarjetas en el centro de la mesa.

Por turnos, cada jugador, escoge una tarjeta del centro y debe intentar, que el resto de jugadores adivine la palabra/imagen objetivo. En cada turno, un jugador, debe encargarse de supervisar que, el jugador que está en su turno de juego, no dice las palabras prohibidas.

Para que el resto de jugadores pueda adivinarlo, el jugador poseedor de la carta con la palabra/imagen a acertar, debe realizar descripciones de forma oral, en caso de que a los niños que participen en el juego, les cueste hacer la descripción oral, estará permitido el uso de sonidos y mímica, pero las descripciones que realice verbalmente, no pueden incluir las palabras/imágenes prohibidas en rojo, que en cada tarjeta. El tiempo para adivinar es de 2 minutos.

La palabra /imagen objetivo, se encuentra escrita de color verde y justo abajo tiene el pictograma al que hace referencia la palabra objetivo.

El material tiene tanto las palabras, como los pictogramas de cada palabra, para poder ser usado, tanto por niños con habilidades lectoras, como por niños que aún no hayan adquirido la lectura, de modo que, puedan saber de qué palabras se trata gracias a las imágenes/ pictogramas de apoyo visual.

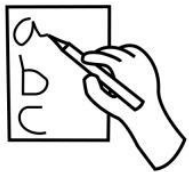
Cada jugador, se quedará con las cartas que consiga acertar, y al terminar el juego, se contarán el número de cartas, que ha conseguido cada participante. El que posea mayor número de cartas será el ganador.

Vocabulario relativo a categorías de: Animales, Material escolar, Profesiones, Juguetes, Bebidas, Transportes, Partes del cuerpo, Acciones, Comidas, Prendas de vestir, el Tiempo, Muebles.

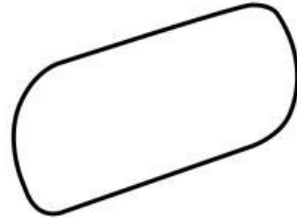
Lápiz



Escribir



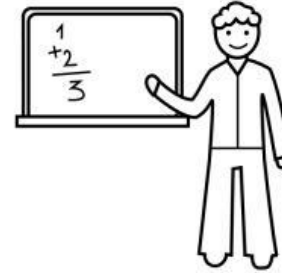
Goma



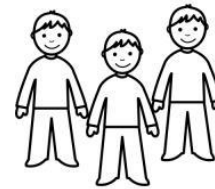
Borrar



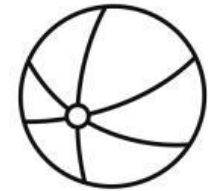
Maestro



Niños



Pelota



Jugar



Autor pictogramas: Sergio Palao **Procedencia:** ARASAAC (<http://arasaac.org>) **Licencia:** CC (BY-NC-SA) **Propiedad:** Gobierno de Aragón

Material creado por: Pilar Carmona Martín, Logopeda.

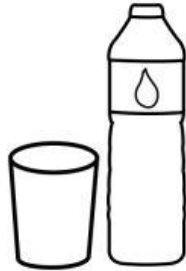
Muñeca



Jugar



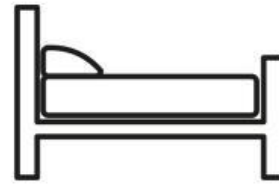
Agua



Beber



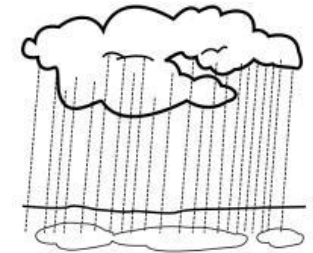
Cama



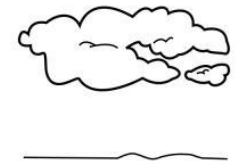
Dormir



Lluvia



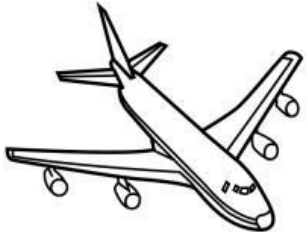
Nubes



Autor pictogramas: Sergio Palao **Procedencia:** ARASAAC (<http://arasaac.org>) **Licencia:** CC (BY-NC-SA) **Propiedad:** Gobierno de Aragón

Material creado por: Pilar Carmona Martín, Logopeda.

Avión



Maleta



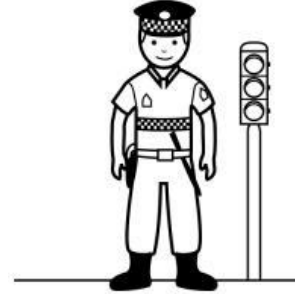
Coche



Conducir



Policía



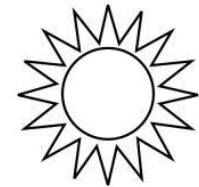
Ladrón



Calor



Sol



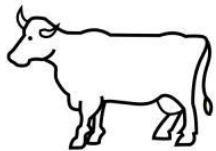
Autor pictogramas: Sergio Palao **Procedencia:** ARASAAC (<http://arasaac.org>) **Licencia:** CC (BY-NC-SA) **Propiedad:** Gobierno de Aragón

Material creado por: Pilar Carmona Martín, Logopeda.

Leche



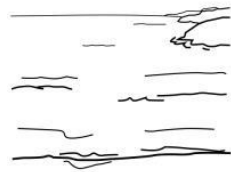
Vaca



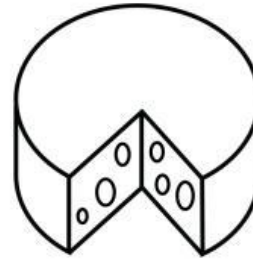
Pez



Mar / Agua



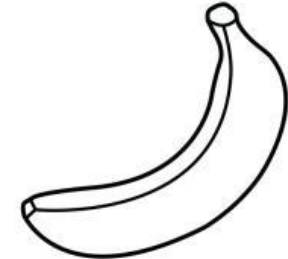
Queso



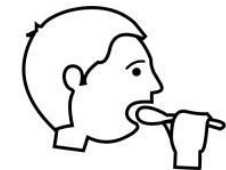
Ratón



Plátano



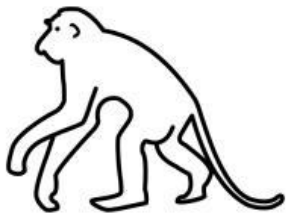
Comer



Autor pictogramas: Sergio Palao **Procedencia:** ARASAAC (<http://arasaac.org>) **Licencia:** CC (BY-NC-SA) **Propiedad:** Gobierno de Aragón

Material creado por: Pilar Carmona Martín, Logopeda.

Mono



Gorro



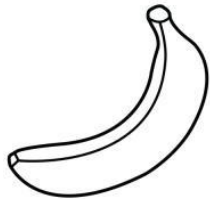
Zapatos



Nadar



Plátano



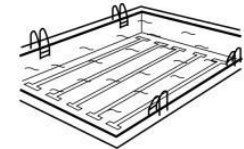
Frío



Pies



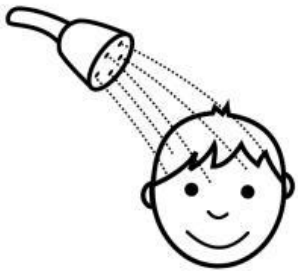
Piscina



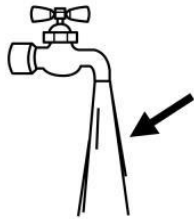
Autor pictogramas: Sergio Palao **Procedencia:** ARASAAC (<http://arasaac.org>) **Licencia:** CC (BY-NC-SA) **Propiedad:** Gobierno de Aragón

Material creado por: Pilar Carmona Martín, Logopeda.

Duchar



Agua



Silla



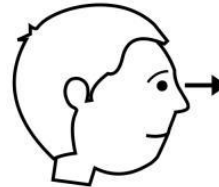
Sentar



Ojos



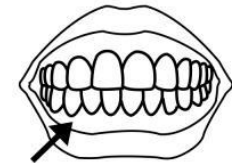
Ver



Boca



Dientes



Autor pictogramas: Sergio Palao **Procedencia:** ARASAAC (<http://arasaac.org>) **Licencia:** CC (BY-NC-SA) **Propiedad:** Gobierno de Aragón

Material creado por: Pilar Carmona Martín, Logopeda.